

Exemplarischer Studienverlaufsplan für den  
Masterstudiengang Computing in the Humanities  
Profil 2 Teilzeit Beginn im WS

Modulgruppe		Modul	Pflicht-/Wahl- pflichtbereich	ECTS-Punkte								Angaben in SWS				
				Σ	WS(1)	SS(2)	WS(3)	SS(4)	WS(5)	SS(6)	WS(7)	SS(8)	Σ	V	Ü	S
<b>A1: Fachstudium Grundlagen der Informatik und Angewandten Informatik</b>	Inf-DM-B	Diskrete Modellierung	P	9	9								4	2	2	
	AI-AuD-B	Algorithmen und Datenstrukturen	P	6		6							4	2	2	
	MOBI-DBS-B	Datenbanksysteme	P	6				6					4	2	2	
	SWT-FSE-B	Foundations of Software Engineering	P	6		6							6	3	3	
	WiMa-B-001	Wirtschaftsmathematik: Lineare Algebra	WP	6	6								4	2	2	
<b>A2: Fachstudium Computing in the Humanities</b>	DSG-AJP-B	Fortgeschrittene Java Programmierung	WP	3		3							2		2	
	MI-EMI-B	Einführung in die Medieninformatik	WP	6			6						4	2	2	
	HCI-IS-B	Interaktive Systeme	WP	6			6						4	2	2	
	KogSys-ML-B	Einführung in Maschinelles Lernen	WP	6			6						4	2	2	
	MI-WebT-B	Web-Technologien	WP	6				6					4	2	2	
	PSI-DatSchu-B	Datenschutz	WP	3				3					2	2		
	PSI-IntroSP-B	Introduction to Security and Privacy	WP	6					6				4	2	2	
	KInf-GeoInf-B	Geoinformationssysteme	WP	6						6			4	2	2	
<b>A3: Seminar und Projekte</b>	AI-Proj1-M	Projekt 1 (z.B. Medieninformatik)	WP	6					6				4		4	
	AI-Proj2-M	Projekt 2 (z.B. Kulturinformatik)	WP	6						6			4		4	
	AI-Sem-M	Seminar in Angewandter Informatik	WP	3							3		2			2
<b>A4: Masterarbeit</b>				30							15	15				
<b>Summen</b>				120	15	15	18	15	12	15	15	15	60	25	33	2